**Curso em Video – Youtube**

**HTML5 e CSS3**

**Capítulo 11**

**Aula 03**

**Áudios**

Para baixar áudios gratuitos no youtube:

* Ir na sua página/ conta do youtube;
* Procure pelo painel da conta – Onde fica a letra de seu nome e dê um clique;
* Procure por youtube Studio e dê um clique;
* Procure por biblioteca de áudio no menu lateral do painel;
* Nos filtros, haverá a possibilidade de baixar áudios com atribuição necessária ou não.
* Se optar pela atribuição necessária, destacar no código html a atribuição que estrará disponível junto ao áudio.
* Depois é só fazer o download do arquivo.

Tamanho do audio

* Cuidado com o tamanho da música usada.
* Fique de olho no tamanho da qualidade também.
* As mesmas regras para imagens servem para áudios e vídeos também.

A tag para audio

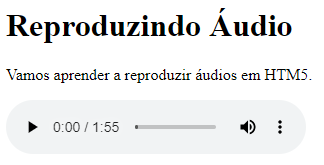
* A forma mais fácil é:
  + Tag - <audio>
  + Traz o parâmetro src que é o caminho onde encontrar o audio.
  + Outro parâmetro é o autoplay – Era para a música tocar no automático, porém, depende do navegador. Não precisa de mais nada para este parâmetro funcionar apena declará-lo.
  + Outro parâmetro é o controls – vai trazer aquele menuzinho onde fica o botão de play e demais....

Ex: <h1>Reproduzindo Áudio</h1>

    <p>Vamos aprender a reproduzir áudios em HTM5.</p>

    <audio src="midia/Pray - Anno Domini Beats.mp3" controls></audio>

Como fica:



* A outra forma de se colocar áudios, é usando a mesma tag <audio>, porém, usando juntamente o source como apoio.
  + Este forma é usado para se precaver de navegadores que não possuem suporte para mp3, mas possuem de wave, por exemplo.
  + A tática é a mesma da usada para as imagens de tamanhos diferentes aprendidas na aula anterior.
  + Você irá colocar a mesma música em formatos diferentes.
  + A ordem é de cima para baixo, ou seja, o tipo da música que você colocar primeiro será o que o site tentará utilizar primeiramente.
  + Ao declarar a tag <audio> apague o parâmetro que vem automático, o src=””.
  + Em seguindo coloque entre o <audio></audio> o source:src
  + Ele trás o parâmetro src e type
    - No src será declarado o caminho do áudio
    - No type colocar os mídias type (usar a lista de media type e colocar conforme o formato de seu arquivo)
  + Uma boa prática é deixar uma parágrafo com a opção de download do arquivo, caso o usuário não consiga ouvir nenhuma da opções presentes para ouvir no site. É só usar a tag <a> com o parâmetro href.
* Outros parâmetros que podem ser usados em <audio>:
  + preload – indica se o audio será pré-carregado ou não e aceita 3 valores:
    - None– No none, não vai carregar absolutamente nada até que o usuário clique no botão play ou um script inicie a reprodução.
    - Metadata vai carregar apenas as informações sobre o arquivo ( tamanho, tempo, informações de direitos, etc)
    - Auto é o padrão (ou seja, se você não colocar nada é ele que vai ser considerado) vai carregar o arquivo de áudio inteiro assim que a página for carregada, mesmo que o usuário nunca aperte o play.
      * Não é muito indicado utilizar o auto porque pode prejudicar o seu site.
  + Parâmetro loop
    - Faz com que a música ao terminar, recomesse sem que a pessoa aperte o play.
    - Muito usado em sites onde há uma música de fundo, para que ela nunca pare.
    - Não é recomendado pelo professor Gustavo Guanabara.

Ex:

<audio preload="metadata" controls loop>

        <source src="midia/guanacast-33.mp3" type="audio/mpeg">

        <source src="midia/guanacast-33.ogg" type="audio/ogg">

        <source src="midia/guanacast-33.wav" type="audio/wav">

        <p>Infelizmente seu navegador não consegue reproduzir audio. <a href="midia/guanacast-33.mp3">Clique aqui para baixar o arquivo MP3.</a></p>

    </audio>

Dicas: Evite usar arquivos wav, porque estes são arquivos muito pesados.

Dicas: Use os arquivos de qualidade apenas para download e não para demonstração em seu site.